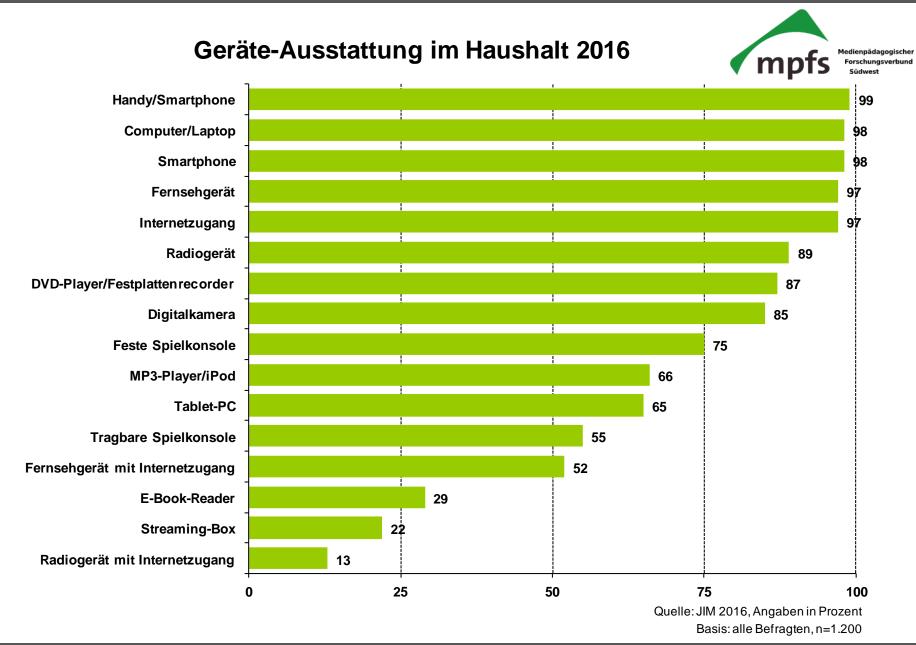


Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200





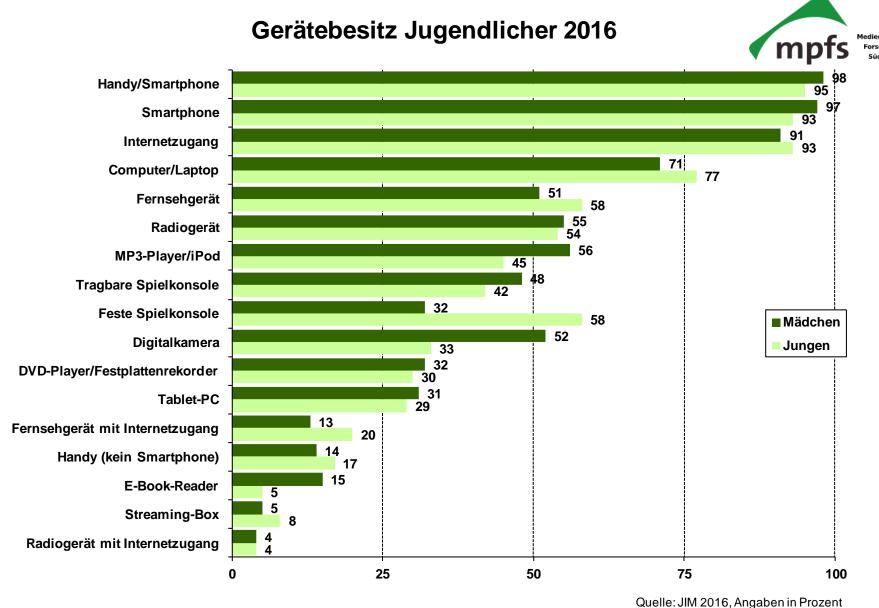












uelle: Jilvi 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200



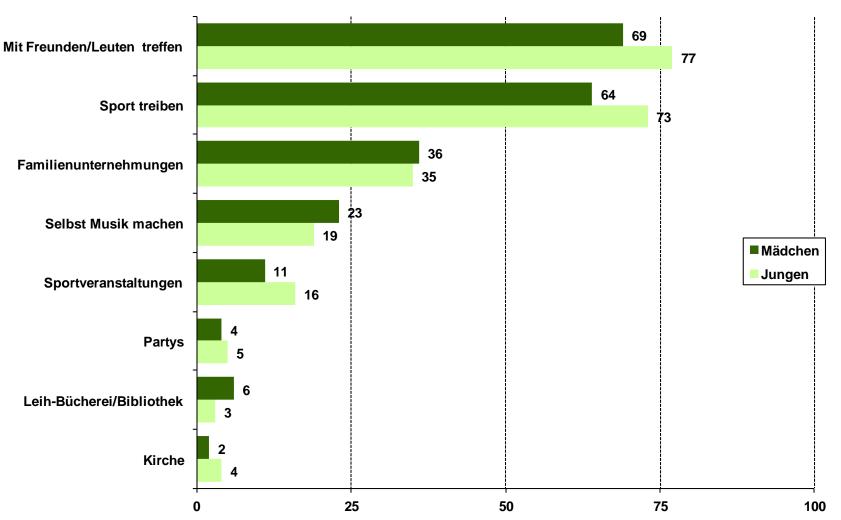






- täglich/mehrmals pro Woche -



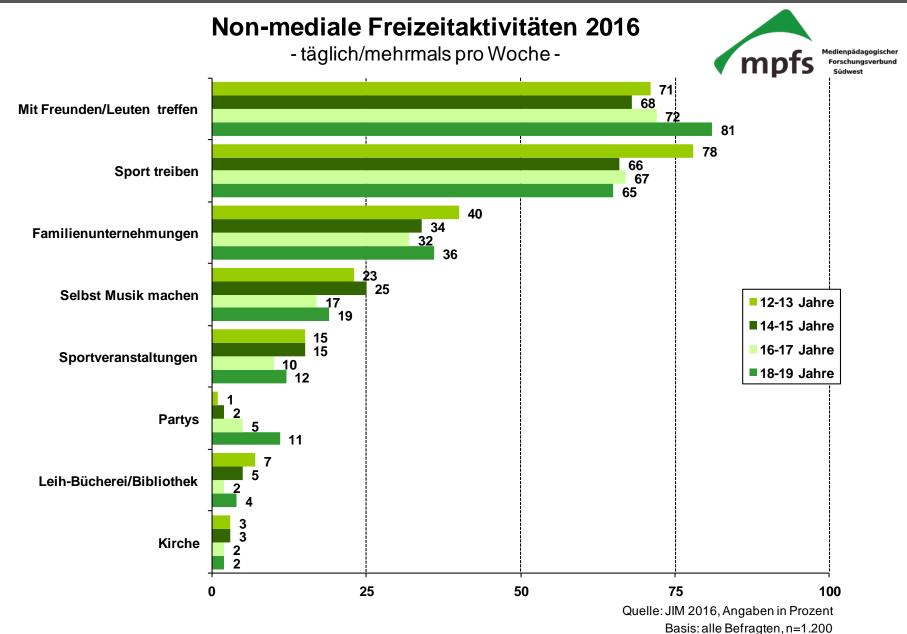


Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200











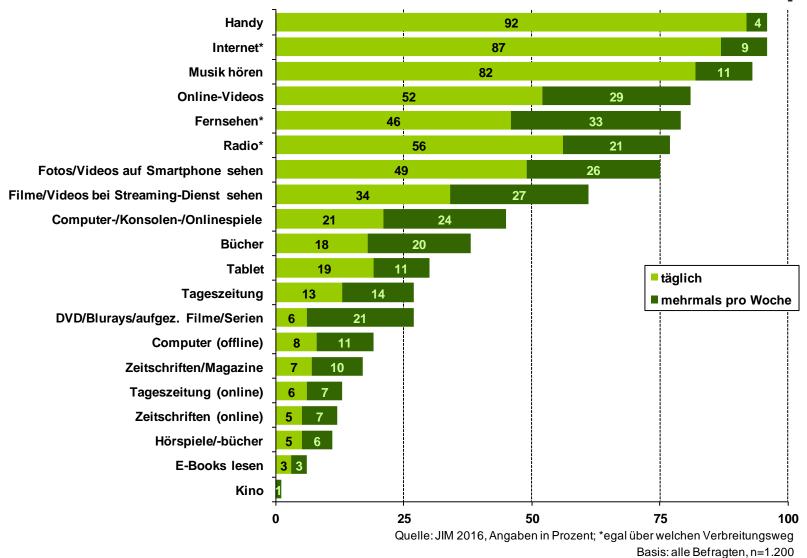




Medienbeschäftigung in der Freizeit 2016



Medienpädagogisch Forschungsverbu Südwest





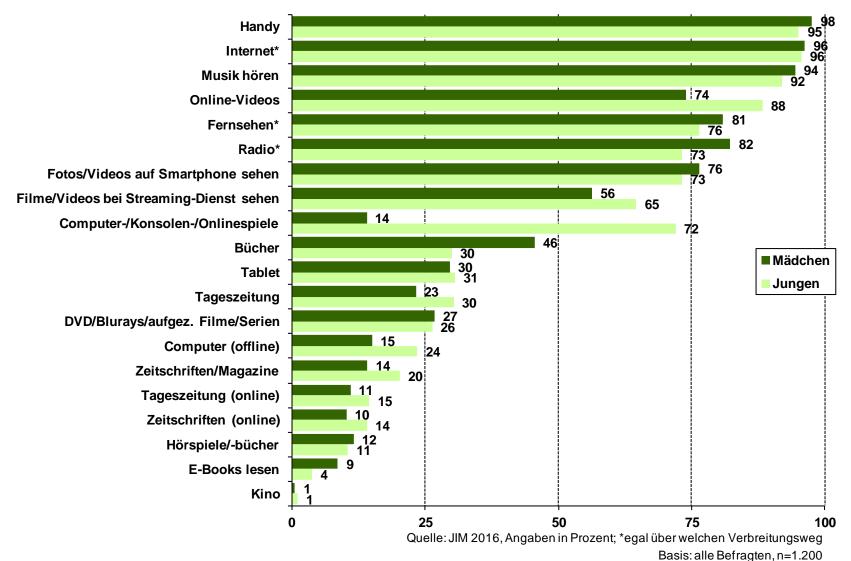




Medienbeschäftigung in der Freizeit 2016

- täglich/mehrmals pro Woche -





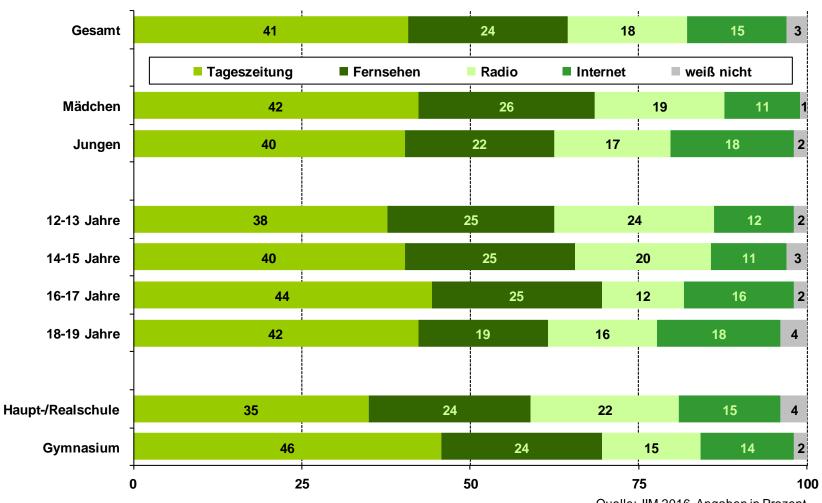






Würde bei widersprüchlicher Berichterstattung am ehesten vertrauen auf ...





Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200

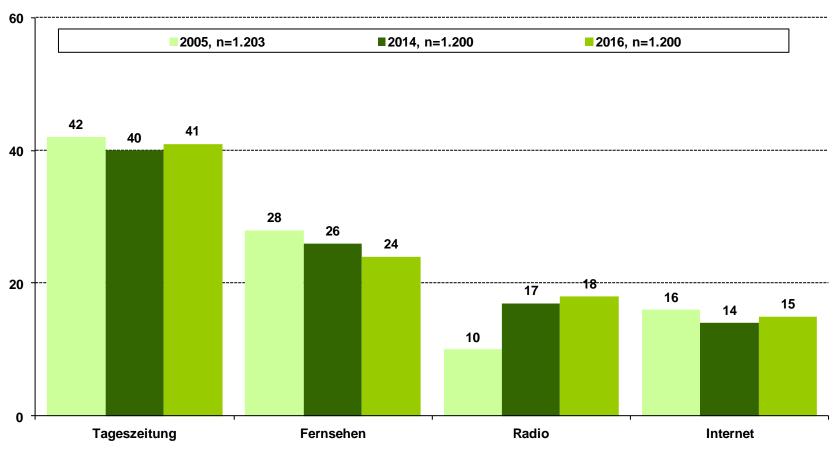








Würde bei widersprüchlicher Berichterstattung am ehesten vertrauen auf ...



Quelle: JIM 2005, 2014, 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten



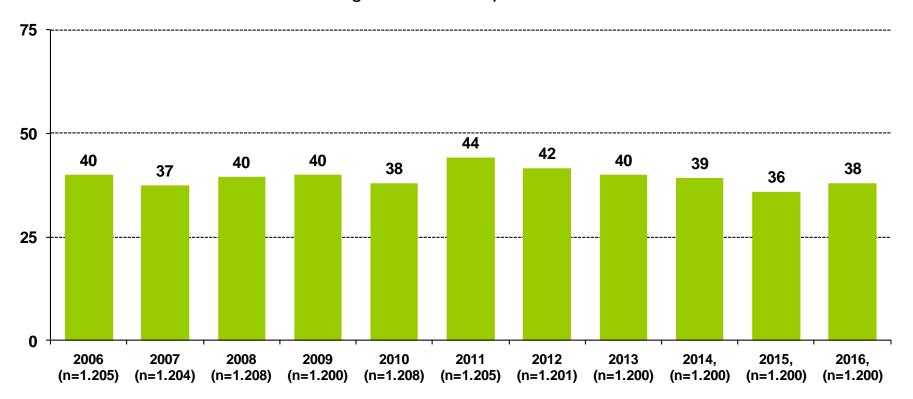






Bücher lesen* 2006 - 2016

- täglich/mehrmals pro Woche -



Quelle: JIM 2006 - JIM 2016, *nur gedruckte Bücher, Angaben in Prozent

Basis: alle Befragten

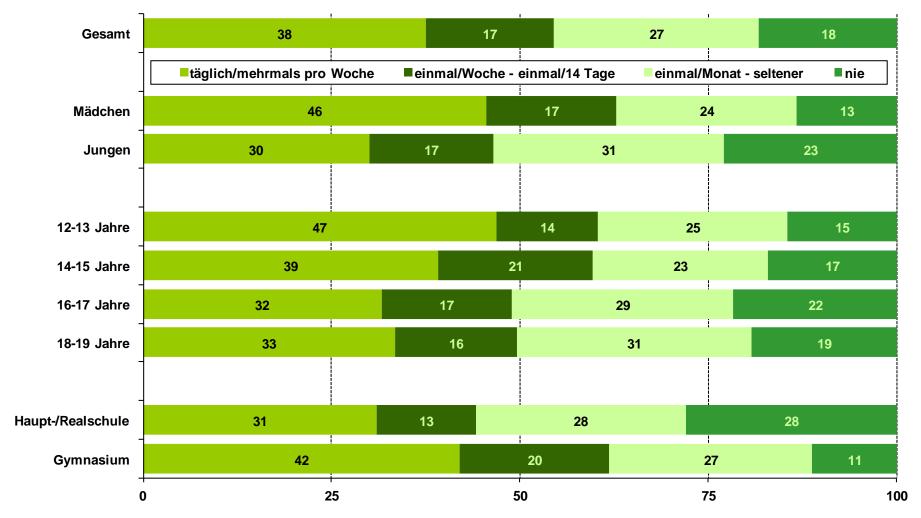






Bücher lesen* 2016





Quelle: JIM 2016, *nur gedruckte Bücher, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200

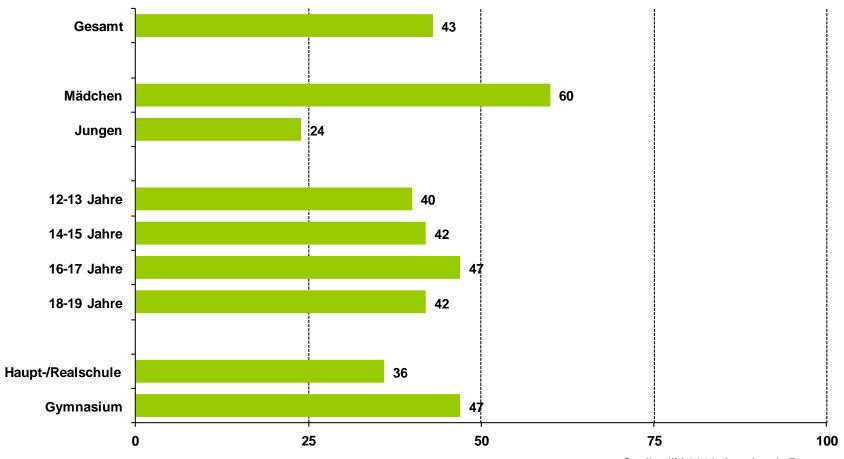






mpfs Medienpädag Forschungst Südwest

Bücher tauschen/ ausleihen unter Freunden / mpfs



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent, Basis: Befragte, die zumindest selten Bücher/E-Books lesen, n=990

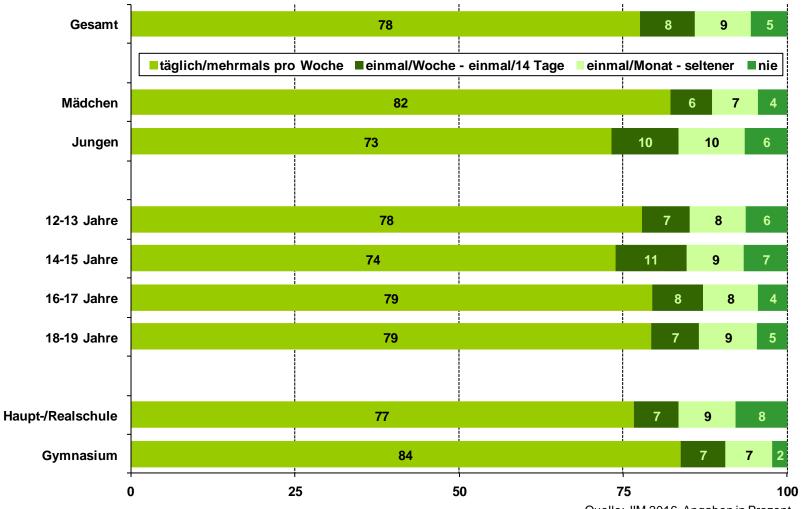






Radionutzung 2016





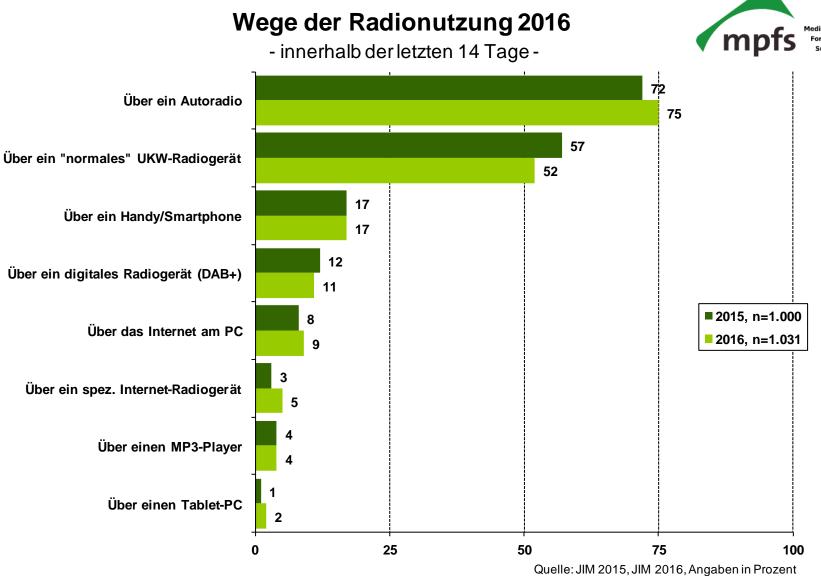
Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

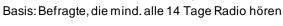
Basis: alle Befragten, n=1.200













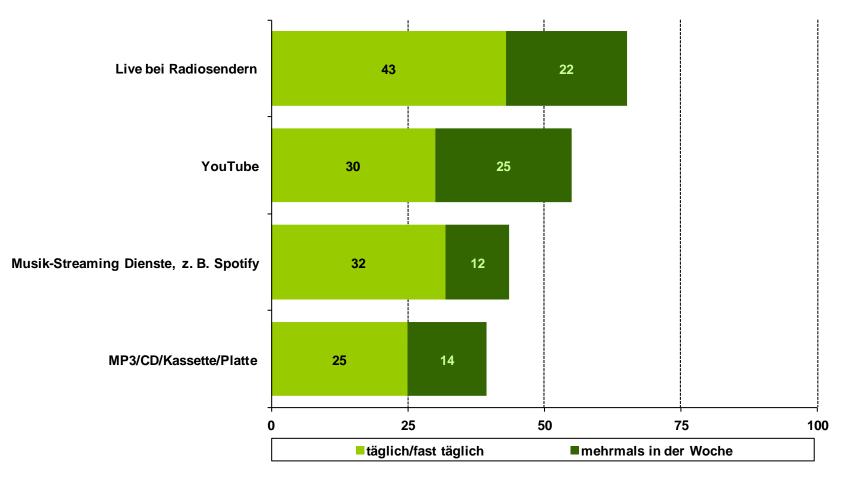






Nutzung verschiedener Wege zum Musikhören 2016 🗸

- täglich/mehrmals pro Woche -



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200



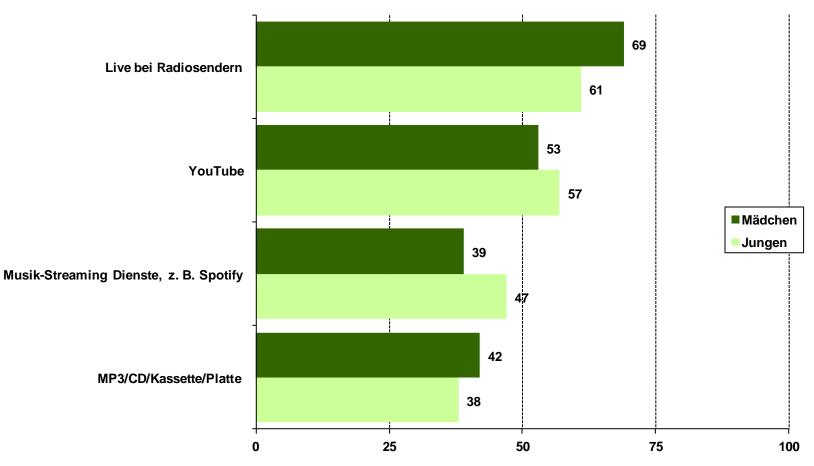






Nutzung verschiedener Wege zum Musikhören 2016

- täglich/mehrmals pro Woche -



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200

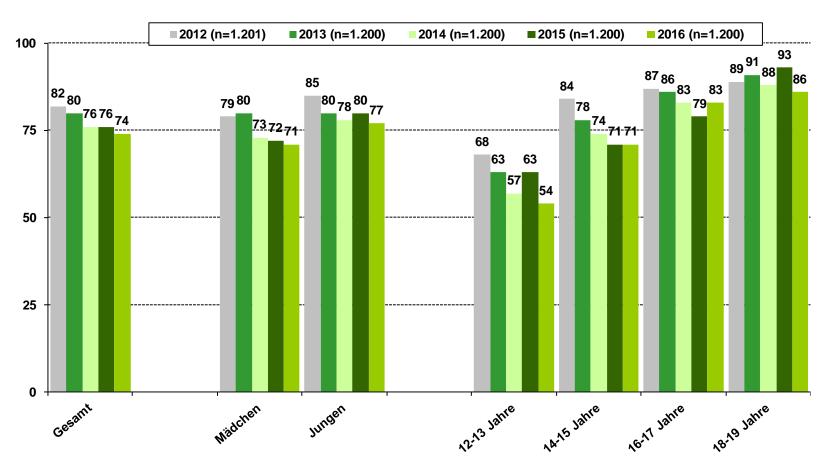








Computer-/Laptopbesitz Jugendlicher 2012 - 2016



Quelle: JIM 2012 - JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten

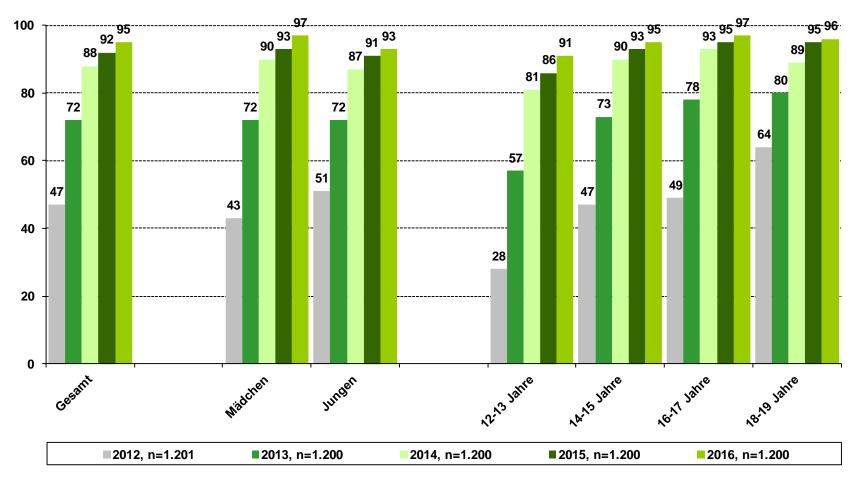








Smartphone-Besitzer 2012 - 2016



Quelle: JIM 2012 - JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten

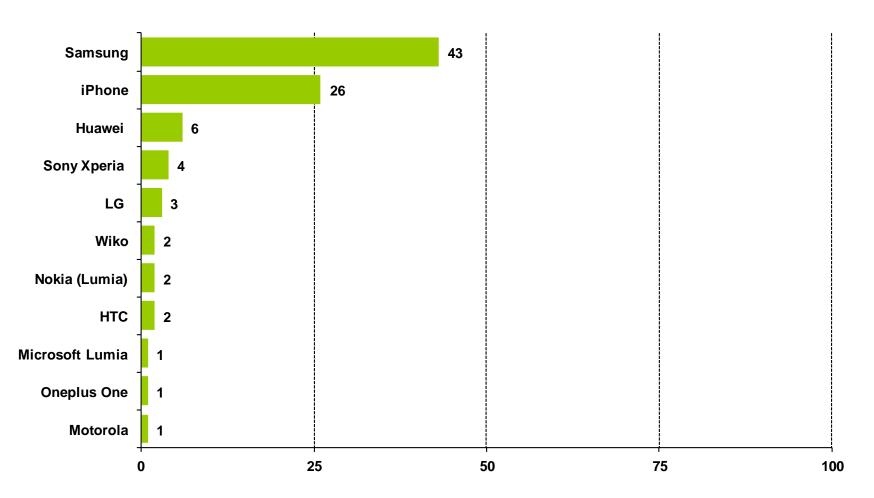








Handy bzw. Smartphone: Marke/Fabrikat 2016



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent, Nennungen ab 1 Prozent Basis: Besitzer Handy/Smartphone, n=1.162



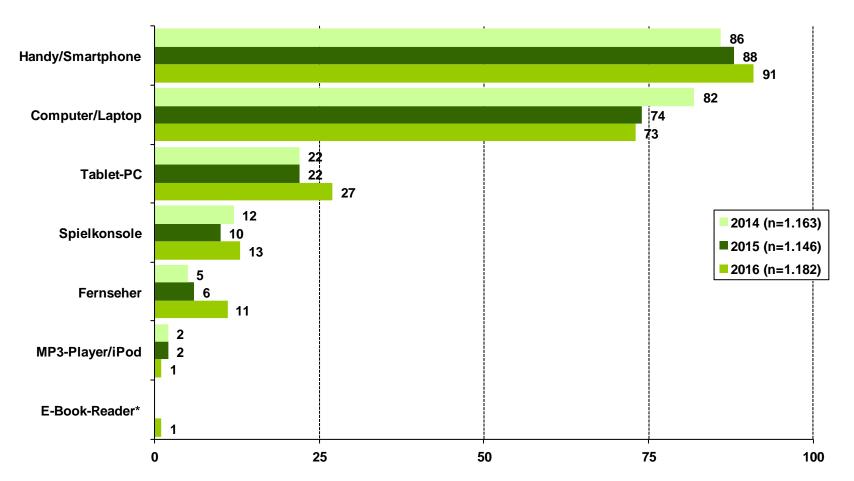




Wege der Internetnutzung 2014 - 2016



- in den letzten 14 Tagen -



Quelle: JIM 2014 - JIM 2016, Angaben in Prozent, *2014/2015 nicht abgefragt Basis: Befragte, die mind. alle 14 Tage das Internet nutzen

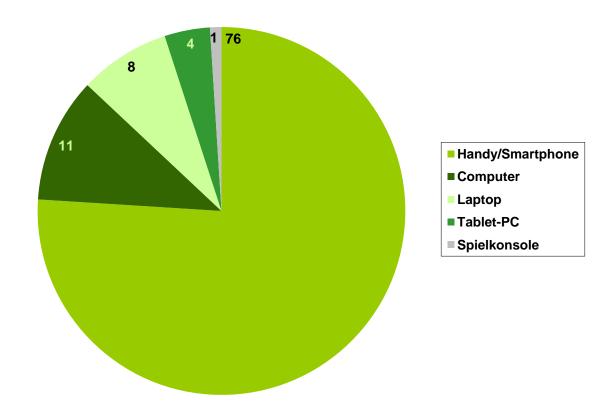








Am häufigsten eingesetztes Gerät zur Internetnutzung 2016



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

Basis: Befragte, die mind. alle 14 Tage das Internet nutzen, n=1.182

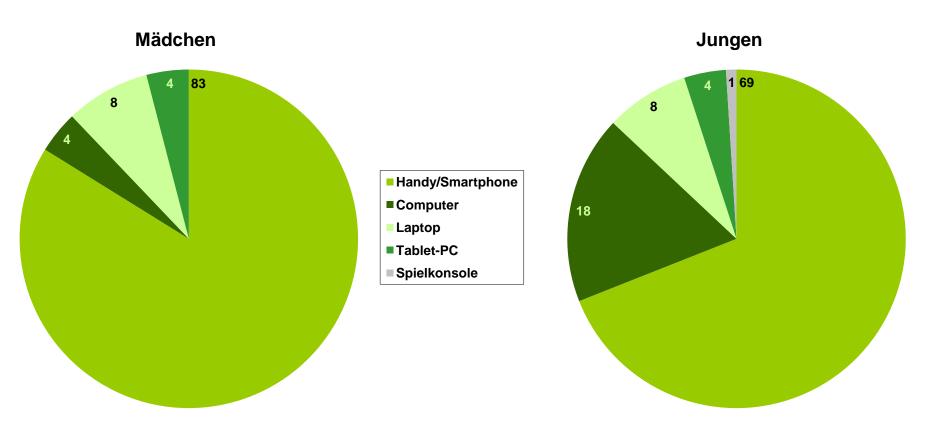








Am häufigsten eingesetztes Gerät zur Internetnutzung 2016



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Befragte, die mind. alle 14 Tage das Internet nutzen, n=1.182

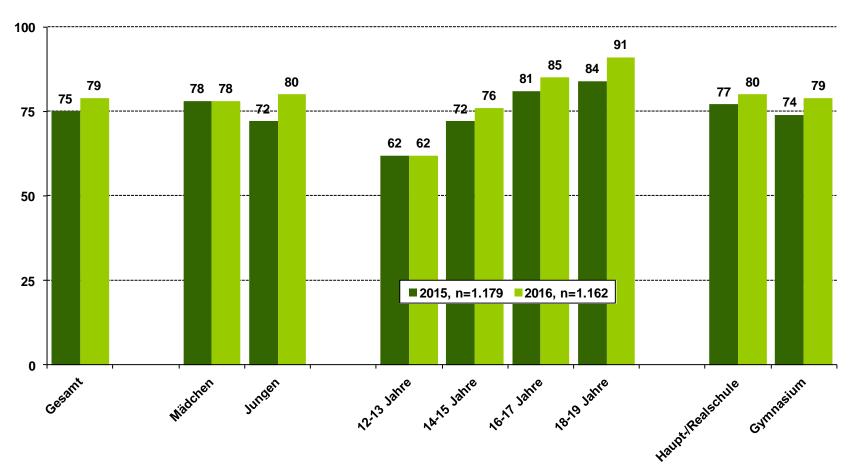








Internetflatrate auf dem Handy 2016



Quelle: JIM 2015, JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Besitzer Handy/Smartphone



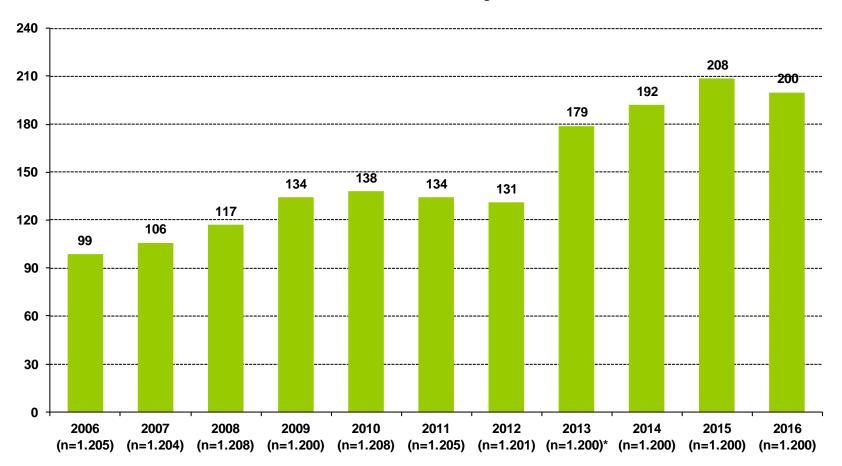






Entwicklung tägliche Onlinenutzung 2006 - 2016

- Mo-Fr, Selbsteinschätzung in Minuten -



Quelle: JIM 2006 - JIM 2016, Angaben in Minuten; *Änderung der Fragestellung Basis: alle Befragten

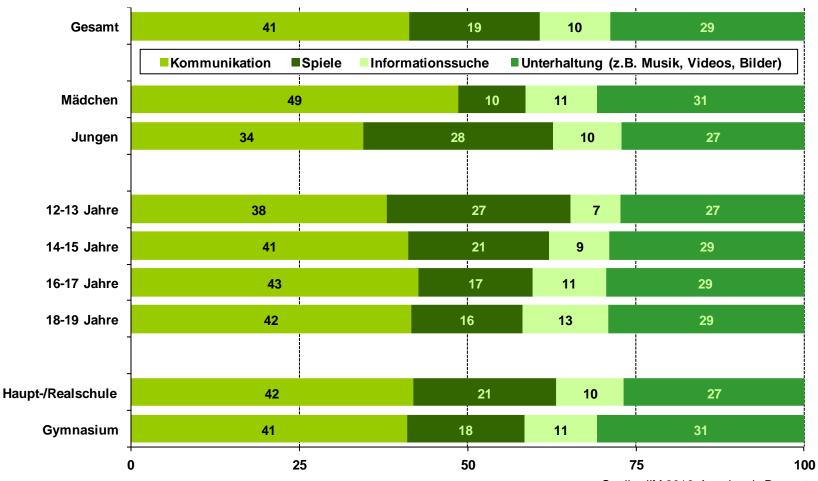








Inhaltliche Verteilung der Internetnutzung 2016



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Internet-Nutzer, n=1.188



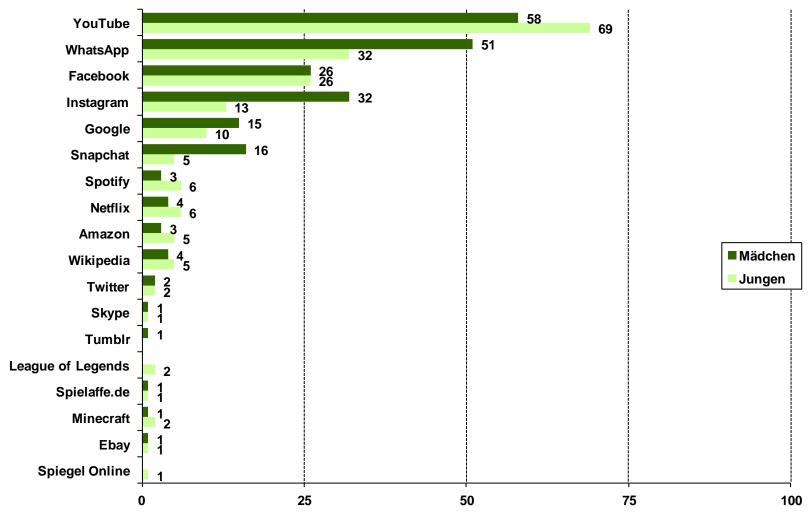




Liebste Internetangebote 2016

- bis zu 3 Nennungen -





Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent, Nennungen ab 1 Prozent (gesamt)

Basis: Internet-Nutzer, n=1.188



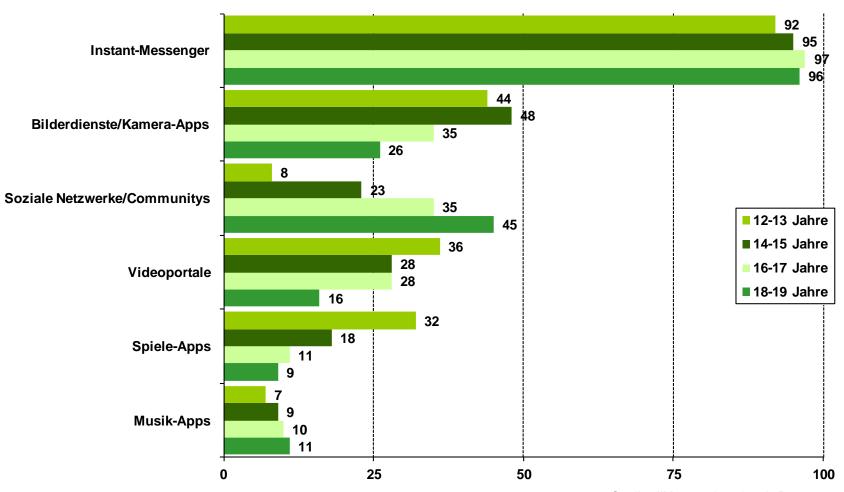




Die wichtigsten Apps auf dem Smartphone 2016



- bis zu drei Nennungen -



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

 $Basis: Be fragte, die \, Apps \, auf \, dem \, Handy \, installiert \, haben, \, n{=}1.136$



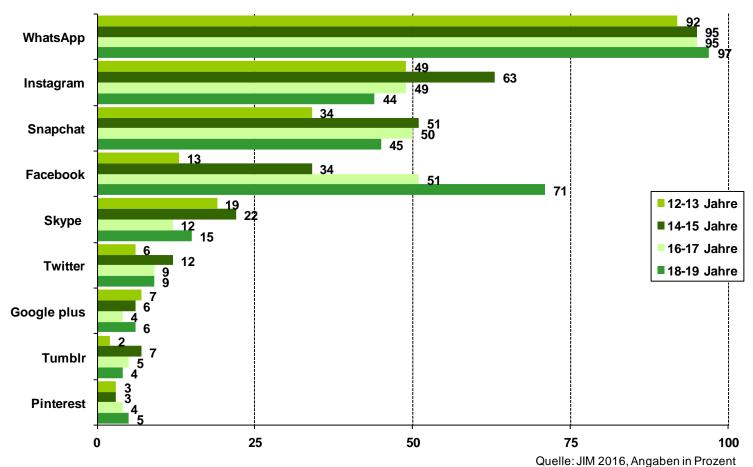


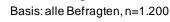




Aktivitäten im Internet – Schwerpunkt: Kommunikation 2016

- täglich/mehrmals pro Woche -







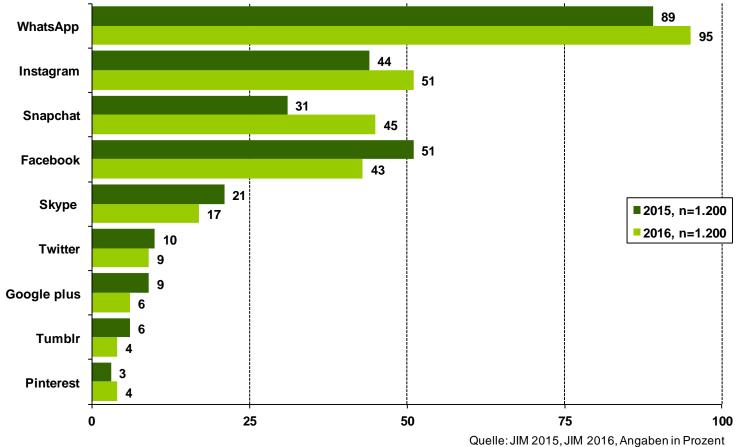






Aktivitäten im Internet – Schwerpunkt: Kommunikation 2016

- täglich/mehrmals pro Woche -







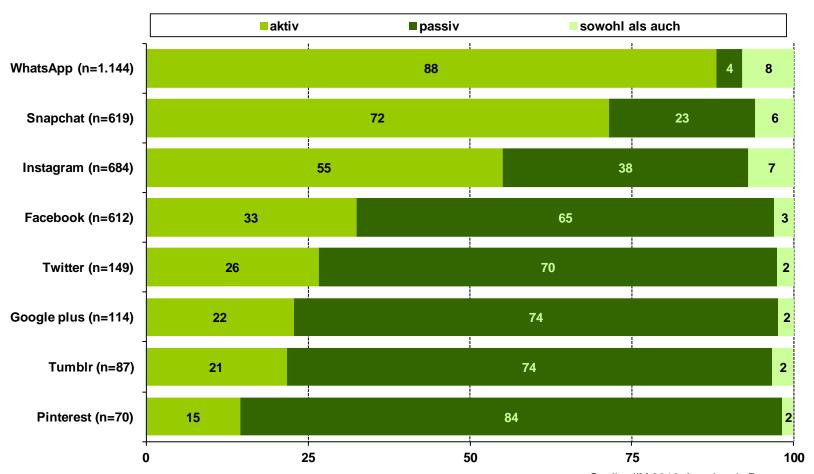








Aktive/passive Nutzung von Kommunikationsangeboten



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Nutzer der jeweiligen Angebote mind. einmal in 14 Tagen

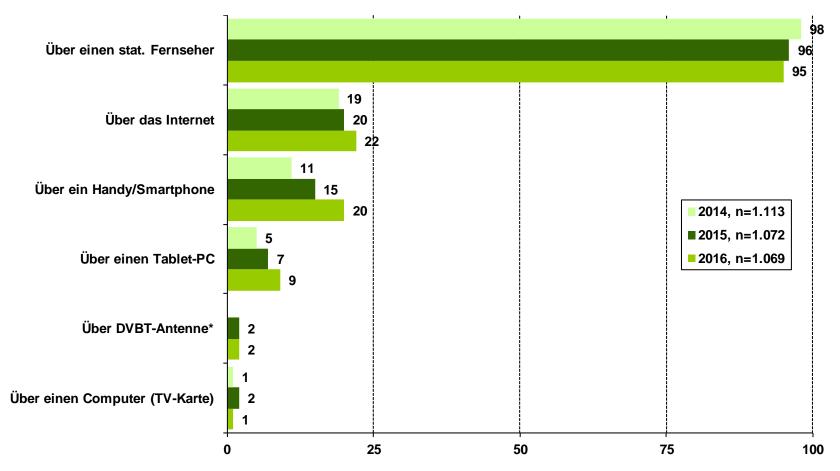








Wege der Fernsehnutzung in den letzten 14 Tagen 2014 - 2016



Quelle: JIM 2014-2016, *2014 nicht abgefragt, Angaben in Prozent Basis: Befragte, die mind. alle 14 Tage fernsehen



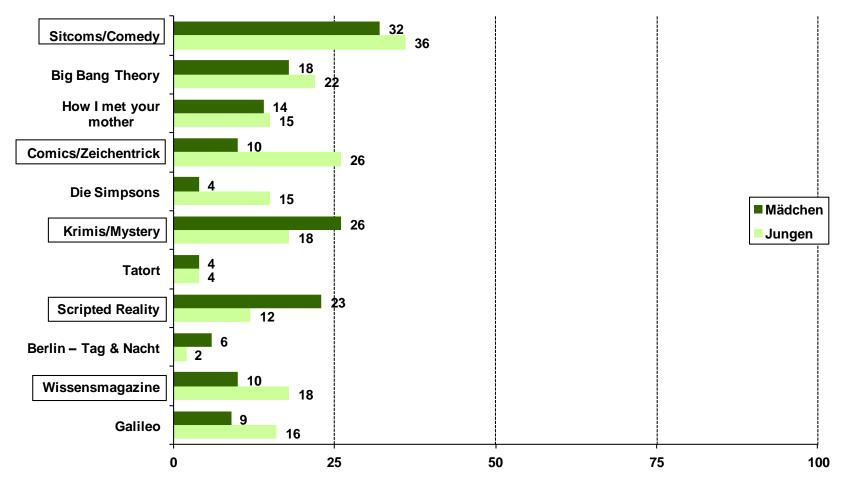




mpfs Medienpädagog Forschungsve Südwest

Lieblingssendung im Fernsehen 2016

- bis zu drei Angaben/Oberkategorie und Beispielsendungen -



 $Quelle: JIM\ 2016, Angaben\ in\ Prozent,\ Nennungen\ ab\ 4\ Prozent\ (Gesamt)$

Basis: alle Befragten, n=1.200



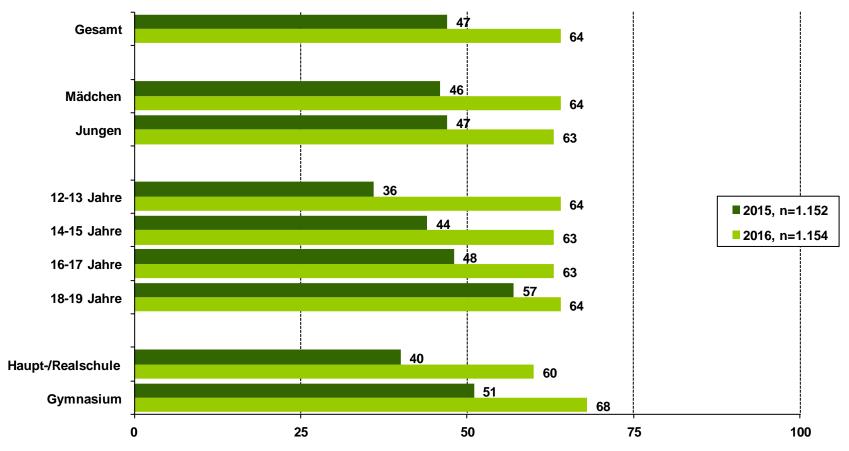






Nutzung von Filmen und Serien im Internet 2016

- schon mal genutzt -



Quelle: JIM 2015, JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Befragte, die zumindest selten fernsehen



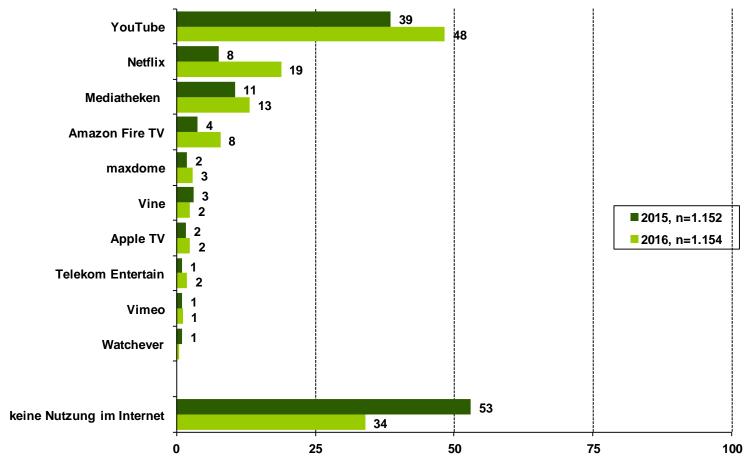






Häufigkeit der Nutzung von Serien und Filmen 2016

- mind. einmal pro Woche -



Quelle: JIM 2015, JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Befragte, die zumindest selten fernsehen



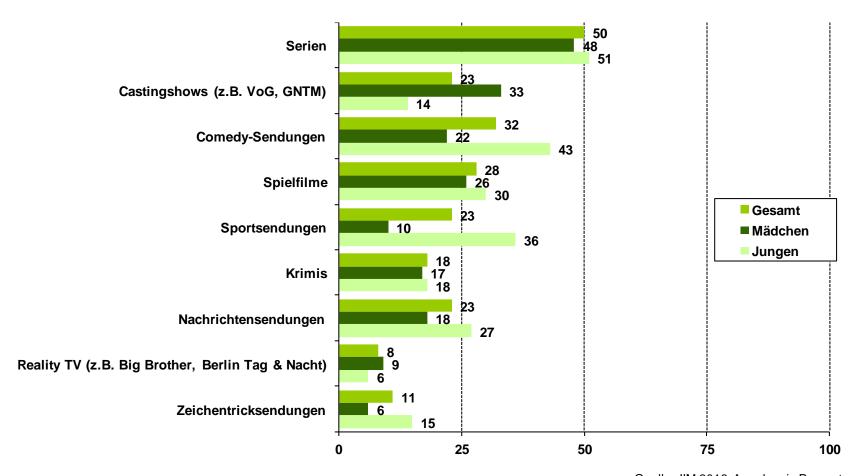






Genutzte Sendungsgenre in Mediatheken 2016

- "nutze ich zumindest regelmäßig"-



 $\label{eq:Quelle:JIM 2016, Angaben in Prozent} Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent\\ Basis: Befragte die zumindest selten Mediatheken nutzen, n=403$



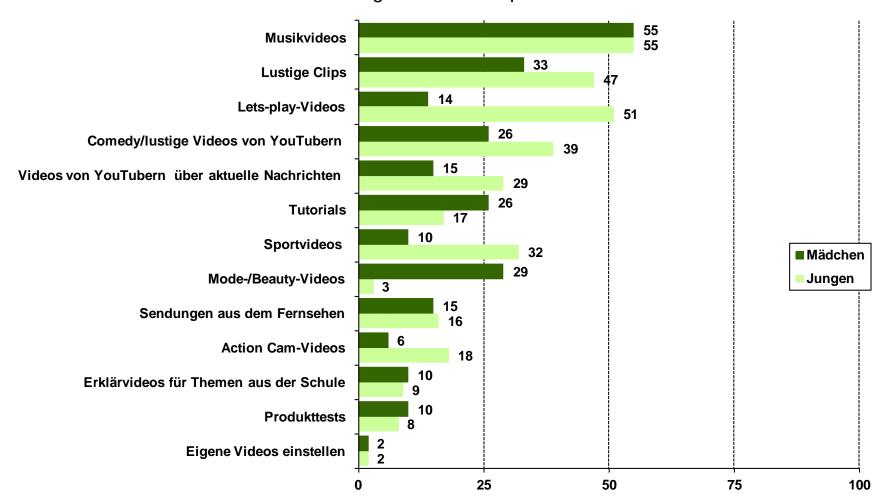






mpfs Medienpädagogisch Forschungsverbun Südwest

- täglich/mehrmals pro Woche -



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

Basis: Befragte, die zumindest selten YouTube nutzen, n=1.179



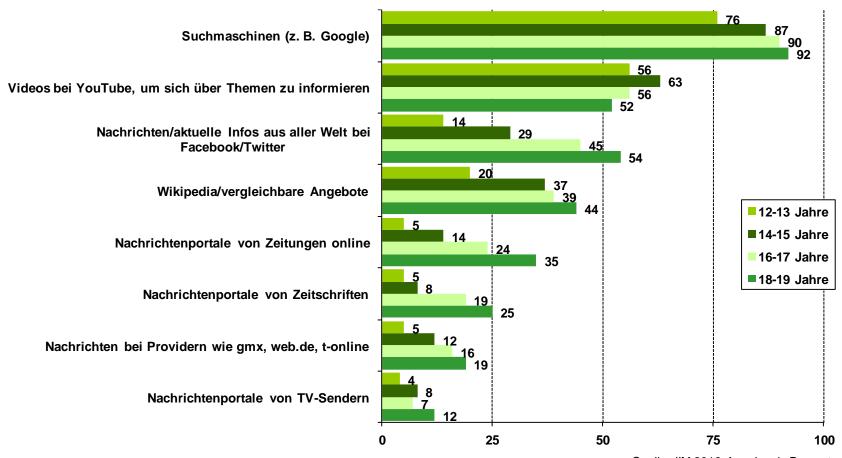


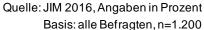




Tätigkeiten im Internet – Schwerpunkt: sich informieren 2016

- täglich/mehrmals pro Woche -







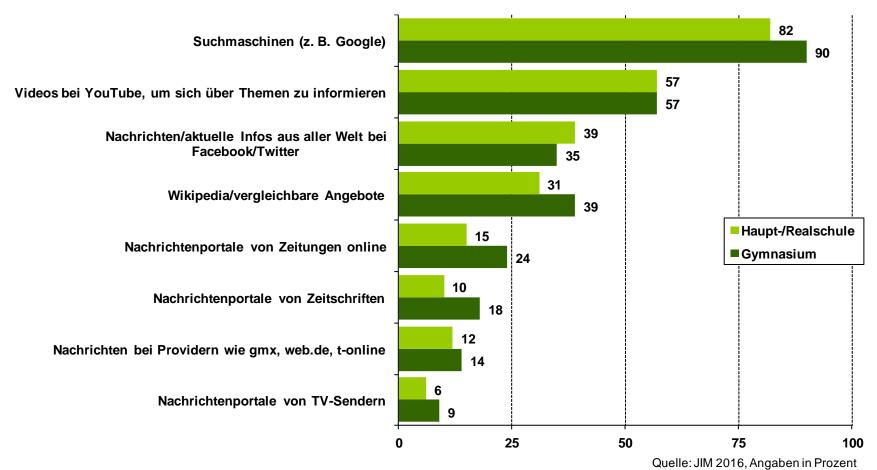






Tätigkeiten im Internet – Schwerpunkt: sich informieren 2016

- täglich/mehrmals pro Woche -







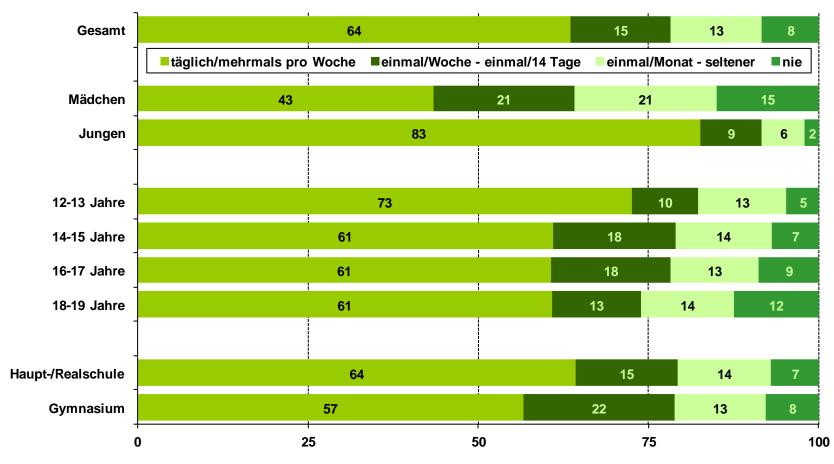






Digitale Spiele: Nutzungsfrequenz 2016

- Computer-, Konsolen-, Online-, Tablet- und Handyspiele (netto) -



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200

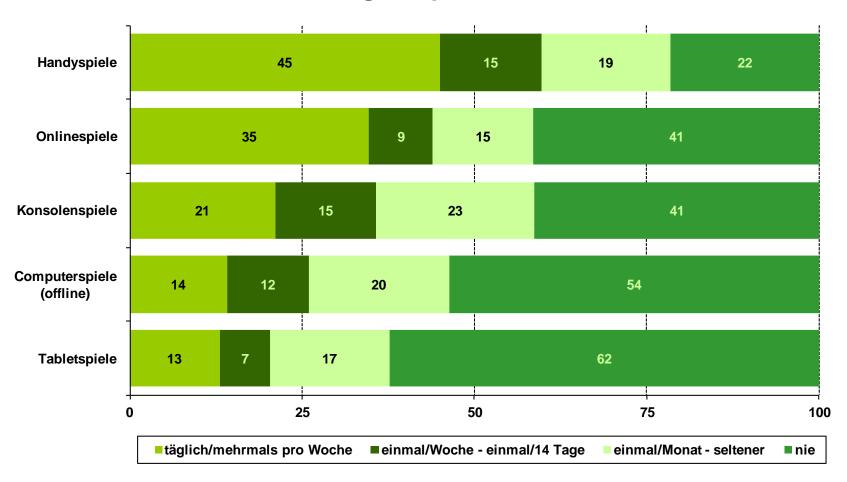






mpfs Medienpädagogisc Forschungsverbu Südwest

Digitale Spielformen im Vergleich: Nutzungsfrequenz 2016



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200

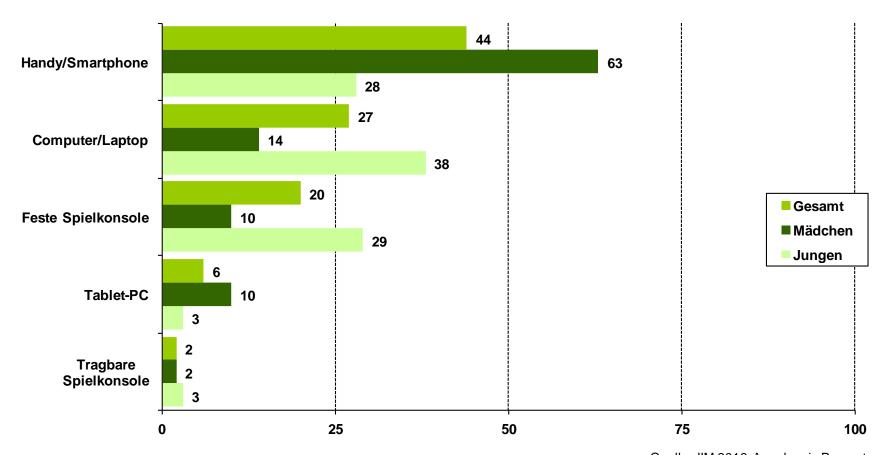








Am häufigsten genutztes Gerät zum digitalen Spielen 2016



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

Basis: Nutzer von Computer-, Konsolen-, Online-, Tablet-, Handyspielen, n=1.100









Liebste Computer-, Konsolen-, Online-, Tablet- und Handyspiele Rang 1 - 3

- bis zu drei Nennungen -

	12-13 Jahre	14-15 Jahre	16-17 Jahre	18-19 Jahre
Rang 1	"Minecraft" 33%	"Minecraft" 14%	"FIFA" 19%	"FIFA" 17%
Rang 2	"FIFA" 16%	"FIFA" 14%	I Grand I nott Allto" 11%	"Grand Theft Auto" 11% "League of Legends" 11%
Rang 3	"Clash of Clans" 6%	"Grand Theft Auto" 8%	"Candy Crush" 9%	"Candy Crush" 9%

	Haupt-/Realschule	Gymnasium
Rang 1	"FIFA" 17%	"FIFA" 16%
Rang 2	"Minecraft" 13%	"Minecraft" 13%
Rang 3	"Grand Theft Auto" 11%	"Candy Crush" 8% "League of Legends" 8 %

Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

Basis: Nutzer von Computer-, Konsolen-, Online-, Tablet-, Handyspielen, n=1.100



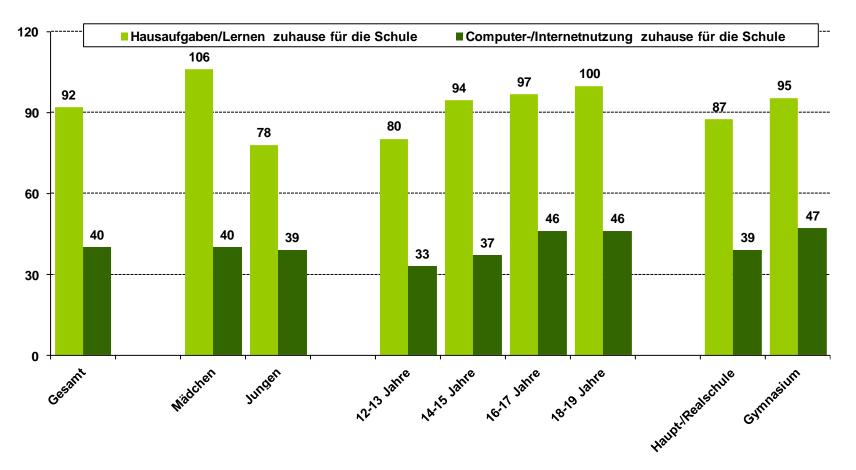






Lernen und Computer-/Internetnutzung zuhause für die Schule 2016

- Mo-Fr, in Minuten -



Quelle: JIM 2016, Angaben in Minuten Basis: Schüler, n=990

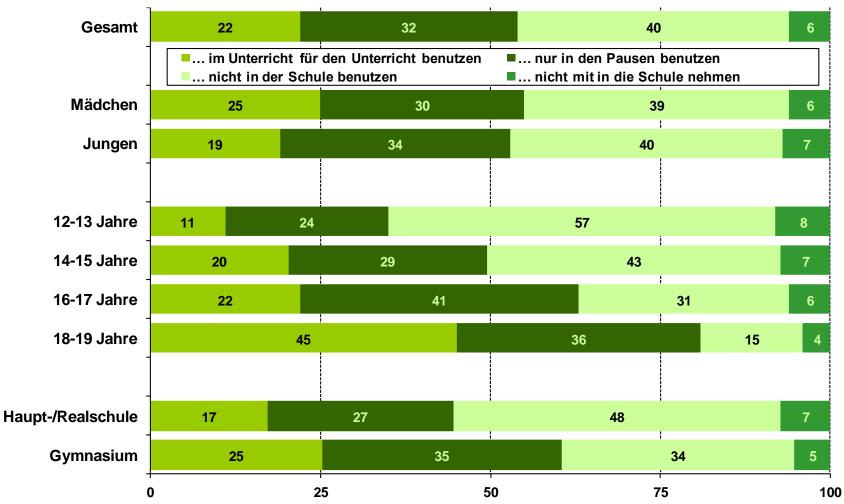








Ich darf das Handy...



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Schüler, n=990

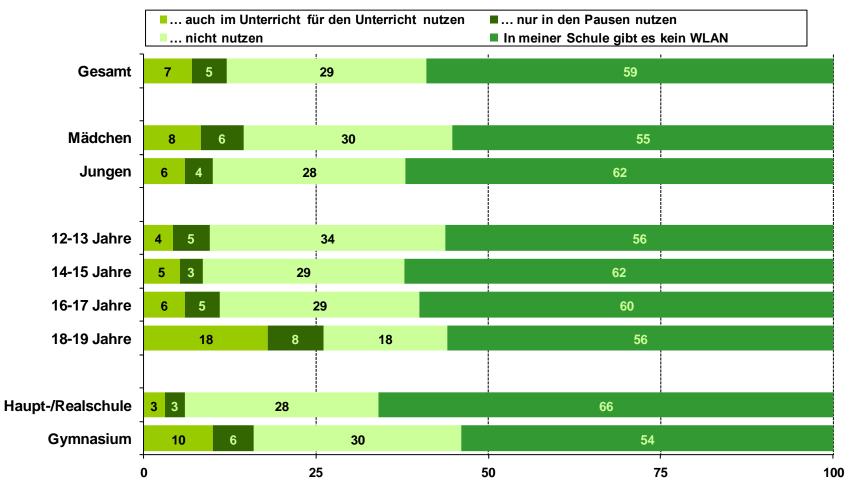








Das WLAN in meiner Schule darf ich mit meinem Handy...



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

Basis: Schüler, n=990

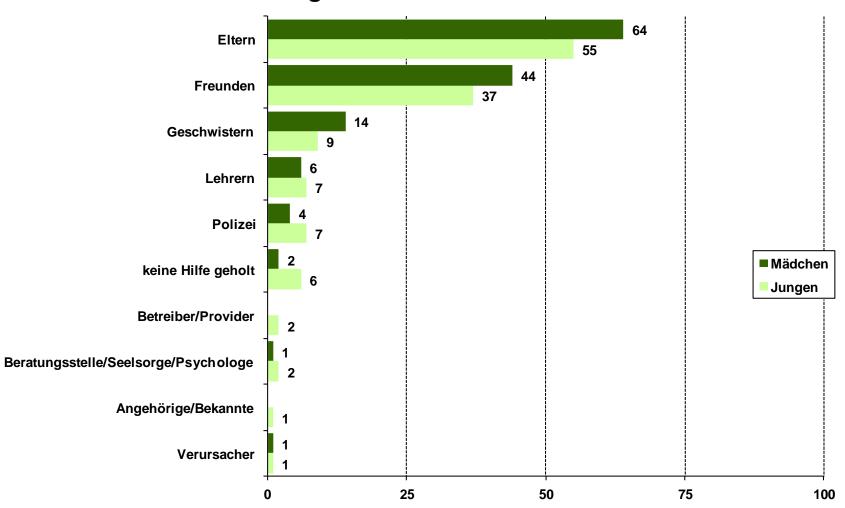








Habe mir Hilfe geholt/würde mit Hilfe holen bei...



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: alle Befragten, n=1.200

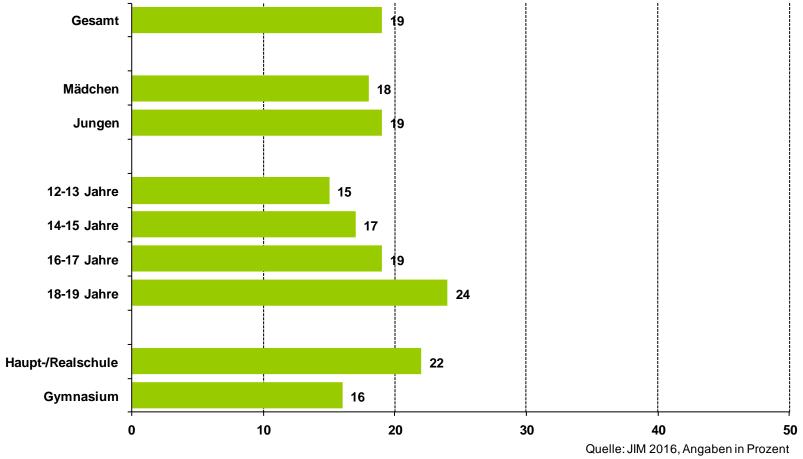




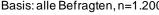




Es hat schon mal jemand falsche oder beleidigende Sachen über mich per Handy oder im Internet verbreitet















Meinungen zu Handy/Smartphone 2016

- stimme voll und ganz/weitgehend zu -

Mit den vielen Apps und Communities die ich nutze, verschwende ich manchmal ganz schön viel Zeit

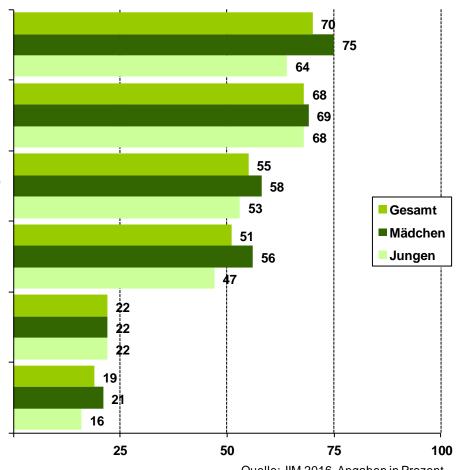
Ohne Handy wäre die Organisation und Planung in meinem Freundeskreis gar nicht mehr möglich

Ich bekomme manchmal so viele Nachrichten aufs Handy, dass es mich total nervt

Inzwischen ist das Handy auch für die Schulorganisation sehr wichtig, also wenn Stunden ausfallen, wer die Vertretung macht und auch bei Hausaufgaben

Ohne Handy wäre die Organisation und Planung in unserer Familie gar nicht mehr möglich

Wenn ich mein Handy nicht anhabe, habe ich Angst, etwas zu verpassen



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent

Basis: Befragte, die ein Handy/Smartphone besitzen, n=1.162

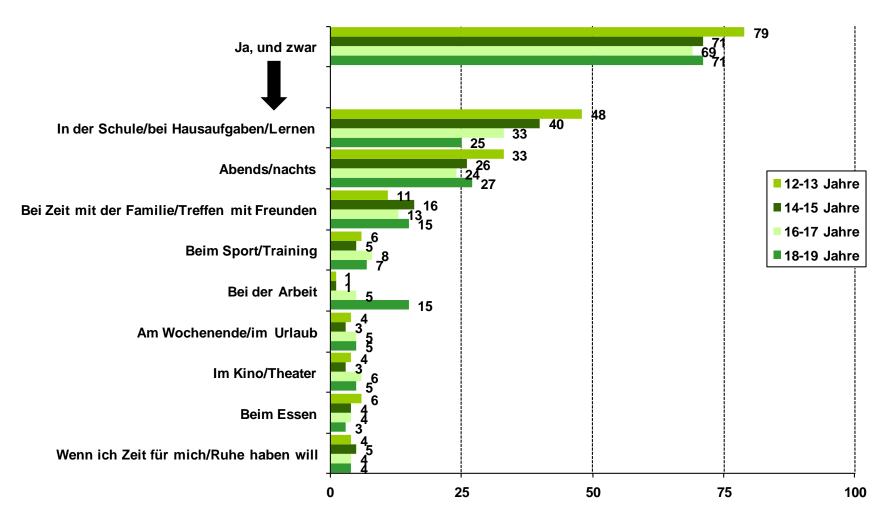








Ich habe handyfreie Zeiten



Quelle: JIM 2016, Angaben in Prozent Basis: Befragte, die ein Handy/Smartphone besitzen, n=1.162









Ich kann mir eine Woche ohne Handy vorstellen

