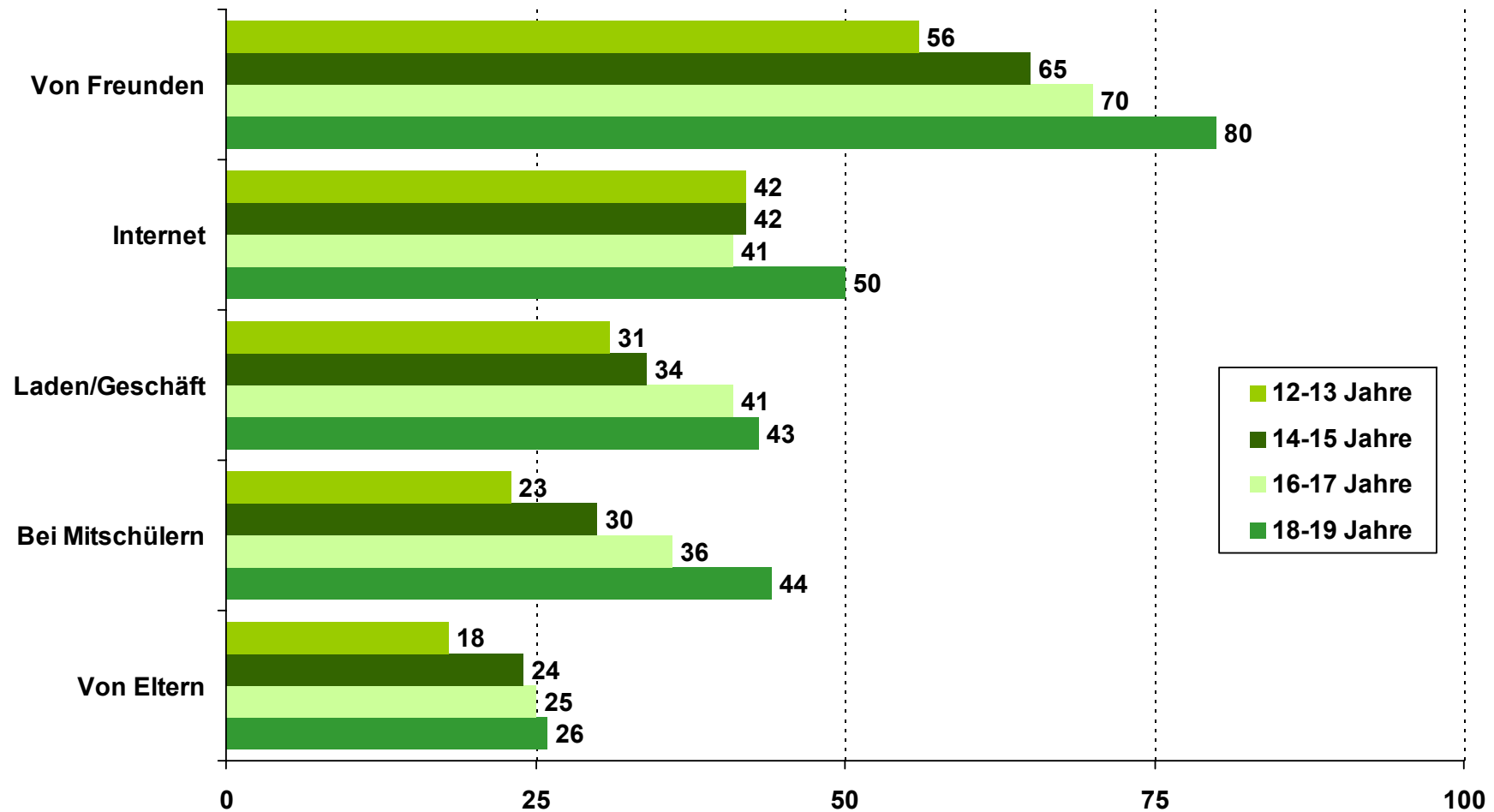


Woher glauben Jugendliche altersbeschränkte PC-Spiele beziehen zu können?



Quelle: JIM 2008, Angaben in Prozent

Basis: Nutzer von PC-/Konsolen-Spielen, denen Altersbegrenzungen bekannt sind, n=937